**Uitleg van de speelkaarten GameOne.** [**www.bordspellenman.nl**](http://www.bordspellenman.nl)

|  |  |
| --- | --- |
| 2 | Zet een eigen pion twee stappen voorwaarts. |
| 3 | Zet een eigen pion drie stappen voorwaarts of drie stappen terug. |
| 4 | Zet een eigen pion vier stappen voorwaarts. |
| 5 | Zet een eigen pion vijf stappen voorwaarts of splits het getal vijf door twee. Op deze manier mag je twee eigen pionnen verplaatsen. Bijvoorbeeld in 1 en 4 stappen voorwaarts of in twee en drie stappen voorwaarts. Ook mag je een eigen pion 2 stappen vooruit zetten en een andere eigen pion drie stappen terugzetten. |
| 6 | Zet een pion van de tegenstander zes stappen voorwaarts. |
| 7 | Zet een eigen pion zeven stappen voorwaarts. |
| 8 | Zet een eigen pion acht stappen voorwaarts. |
| 9 | Zet een eigen pion negen stappen voorwaarts. |
| 10 | Zet een eigen pion tien stappen voorwaarts en alle pionnen die je onderweg tegenkomt worden van het spelbord verwijderd. Ook de pionnen van jezelf. |
| Boer | Wissel een eigen pion met een pion van de tegenstander. |
| Vrouw | Zet een eigen pion twaalf stappen voorwaarts. |
| Heer | Zet een eigen pion op de startpositie 2 of zet een eigen pion 2 stappen vooruit. |
| Aas | Zet een eigen pion op de startpositie 1 of zet een eigen pion één stap voorwaarts. |
| Joker | Je mag een eigen pion of een pion van de tegenstander 1, 2, 3, 4 of 5 stappen voorwaarts verplaatsen, of je mag een pion van de tegenstander 3 stappen terugzetten. |
| Let op ! | Een geparkeerde pion mag je er alleen uit halen met een 6 of een joker. |